

*Álava, Vitoria y el motor*

*Araba, Gasteiz eta motorra*

COMPLEJO DE ACTIVIDADES

# ARAKAMENDI

I HARDUERA-GUNEA

*Una nueva propuesta para Euskadi*

*Proposamen berria Euskadirentzako*

## ÍNDICE

### AURKIBIDEA

- ❖ Introducción
  - ¿Por qué Araka?
  - Características
  - El proyecto
  - Croquis
- ❖ Objetivos
- ❖ Parque de ocio. La aventura de la rueda
- ❖ Circuito de velocidad
- ❖ Área de servicios
- ❖ Propuesta de gestión
- ❖ Sarrera
  - Zergatik Araka?
  - Ezaugarriak
  - Egitasmoa
  - Krokisa
- ❖ Helburuak
- ❖ Aisialdirako parkea. Gurpilaren abentura
- ❖ Abiadura-zirkuitoa
- ❖ Zerbitzu gunea
- ❖ Kudeaketarako proposamena

## INTRODUCCIÓN

### SARRERA

*Azken 8 urteetan, Alderdi Popularra ez da gauza izan Araba eta Gasteizko hiritarrok ilusionatzeko eta gure Herrialdea aurrera eramateko. EAJk proposamen bat egiten du, Araka Mendia bere onera ekartzeko eta, horrela, turismoa, kirola eta industria garatu eta suspertzeko.*

Álava y Vitoria-Gasteiz han estado aletargadas durante 8 años de gobierno del Partido Popular. La falta de proyectos iniciados por los respectivos gobiernos, fruto de su poca capacidad para llegar a acuerdos, ha sumido a la ciudadanía en una falta de ilusión sin precedentes.

En EAJ-PNV estamos convencidos de encontrarnos ante una nueva situación política. La ausencia de violencia crea unas expectativas que todavía no se reflejan en la sociedad. Esas expectativas deben ser el revulsivo en torno al que se vertebran la economía y la sociedad en el futuro.

Álava y Vitoria-Gasteiz tienen un potencial enorme. Son cruce de caminos, cuentan con una orografía suave y tienen entre sus activos la capacidad de trabajo de sus gentes. Todo ello nos coloca en una situación de privilegio en el momento de presentar proyectos de envergadura.

Álava ha tenido un leve crecimiento económico y turístico que no se ajusta a su verdadero potencial. Incluso en muchos aspectos los gobiernos foral y municipal del PP no han sabido aprovechar la renta de la que disponían y muchos indicadores han descendido.

EAJ-PNV propone la regeneración del Monte Araka como un proyecto ilusionante que conjuga perfectamente la apuesta por la industria del motor y su aprovechamiento como tractor turístico, sin dejar de lado la formación de jóvenes en el sector.

## ¿Por qué Araka?

### *Zergatik Araka?*

*Funtsean, lau arrazoi eman daitezke Araka leheneratzeko: Gasteiz hiriaren hedapena, base militarra gaur egun egokia ez izatea, hiritarrek espazio berriak behar izatea eta proiektu berri eta erakargarrien premia.*

- ❖ Porque Vitoria-Gasteiz se ha expandido en los últimos 30 años llegando a los límites de la base militar.
- ❖ Porque la base de Araka está obsoleta e infrautilizada tras la profesionalización del ejército. Actualmente no hay más de 100 soldados profesionales. El terreno es inadecuado y las prácticas militares están limitadas por la cercanía del aeropuerto de Foronda. Los costes de mantenimiento y seguridad son exagerados e injustificables.
- ❖ Porque Vitoria-Gasteiz y Álava necesitan Araka para generar nuevos espacios de oportunidad, recuperando el lugar para la ciudadanía y el desarrollo económico del territorio.

- ❖ Porque Vitoria-Gasteiz y Álava necesitan un nuevo impulso, un proyecto innovador que las coloque en el mapa como referente y Araka es la ubicación ideal.

## Características

### *Ezaugarriak*

*Araka Mendiaren ezaugarriak ezin hobekak dira gaur aurkezten dugun egitasmoa bertan gauzatzeko. Ezin dugu aukera galdu.*

- ❖ El monte de Araka, cedido en propiedad al Ministerio de Defensa por el Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz en el año 1965, ocupa 720 hectáreas, formando una isla rodeada por cuatro grandes vías y el Parque Tecnológico de Miñano.
- ❖ El terreno está muy deteriorado, surcado de caminos por el uso de los carros de combate del ejército. La base, de 200 hectáreas cuenta con edificios y barracones muy antiguos.
- ❖ La desafección militar de Araka se puede emprender por fases, en función de los acuerdos a los que se llegue con el Ministerio de Defensa tras el redimensionamiento de sus necesidades.
- ❖ La orografía es de monte bajo, pero en el Sur y en el Este predomina una suave ladera.
- ❖ En el centro del terreno se encuentra la depuradora propiedad del Ayuntamiento. Las tuberías lo atraviesan de Norte a Sur

- ❖ Las comunicaciones y accesos, pieza clave, son inmejorables. El emplazamiento está surcado por cuatro vías principales y al oeste esta el aeropuerto de Foronda. Además, Abetxuko contará próximamente con parada del tranvía.

## El proyecto

### *Egitasmoa*

*Egitasmo honen bidez, Araka Mendiko lurak aprobetxatu nahi ditugu hiritarren aisialdirako, bisitariak erakartzeko, prestakuntzarako eta automozio-industria sustatzeko. Horretarako, hiru gune egongo dira, elkarren arteko erlazioan.*

- ❖ El proyecto se basa en 4 ejes: el impulso económico, el aprovechamiento del terreno para el disfrute de la ciudadanía, la formación de jóvenes y la regeneración medioambiental de la zona. Todo ello en diversos espacios interrelacionados.
- ❖ Se propone una nueva actividad para Vitoria-Gasteiz basada en el ocio y el deporte recreativo, con aportación de infraestructuras para la I+D+i en el ámbito de la industria de la automoción, de la formación y el turismo.
- ❖ Conviven en el proyecto tres espacios inexistentes en Euskadi, que a su vez cuentan con otros tantos complementos. Un parque recreativo dedicado a las actividades del motor y de la rueda, un circuito de velocidad y un área de servicios. Se complementan con suelo industrial especializado, instalaciones deportivas y aparcamiento.

Croquis  
Krokisa



## OBJETIVOS

### HELBURUAK

*Ekonomia eta turismoa suspertzeaz gain, kirola, heziketa eta aisialdia bateratu nahi dira. Horrela, lanpostuak sortuko dira eta ingurumena zainduko dugu, Euskadi munduratzeko ahaleginetan.*

- ❖ El proyecto Arakamendi quiere ser una alternativa socioeconómica en Álava y en Vitoria-Gasteiz. Al tiempo que se convierte en el gran parque recreativo y del motor de Euskadi con influencia en un entorno más amplio, se fomenta el empleo y la formación en distintos sectores económicos.
- ❖ Arakamendi será tractor económico debido a los flujos de visitantes. Se estima un elevado impacto económico (directo e indirecto) en la zona. Será un hito en la proyección de Euskadi al exterior.
- ❖ Los diversos espacios de Arakamendi se orientan a todos los tramos de edad. Industria, deporte, educación y recreación convergen en un único espacio. Se generarán puestos de trabajo en todos los sectores de actividad.
- ❖ La recuperación de Araka tiene como destino su utilización por la sociedad en su conjunto, respetando el entorno natural y mejorándolo allá donde sea posible.
- ❖ Destinar un espacio concreto a la práctica de los deportes del motor facilitará su control y la restricción en otras zonas. Prohibir no es la solución, hay que dar alternativas.



- ❖ Cada espacio, por separado, tiene unos objetivos particulares orientados sobre todo a la rentabilidad social y económica.

## PARQUE DE OCIO - LA AVENTURA DE LA RUEDA AISI ALDIRAKO PARKEA - GURPI LAREN ABENTURA

*Hiru gune azpimarratu nahi ditugu: ibilbideak oinez, bizikletaz edo ibilgailuz egiteko modukoak; ur-kirolak praktikatzeko bi urmael handi; eta, azkenik, bestelako kirolak egiteko instalakuntzak (esate baterako, abentura-gunea).*

La mayor parte del Monte Araka se destinará al libre disfrute de la sociedad en sus múltiples espacios. El acceso será libre desde las distintas entradas habilitadas.

La recuperación del monte contempla la descontaminación del terreno y la recuperación paisajística. Una línea natural permitirá que desde las localidades cercanas lo que se vea sea monte, no suponiendo por ello un perjuicio para vecinos y vecinas.

Son tres los espacios a remarcar. Una gran superficie natural con distintos recorridos y circuitos que se entrecruzan para ser recorridos a pie, en bicicleta o en vehículos a motor. Estos últimos, todoterrenos, motocicletas y quads, tendrán circuitos exclusivos y seguros para el resto de personas. Las vías se balizarán convenientemente e incluso se aplicarán puntos luminosos para su utilización nocturna. Se contemplan otros circuitos menores para karting y autocontrol.

Dos grandes estanques serán el reclamo para las familias que quieran disfrutar de un día de picnic practicando piragüismo, pedalos, vela o moto náutica. Se habilitarán zonas de mesas, barbacoas y juegos infantiles integrados en el paisaje.

El tercer espacio será el dedicado a skatepark, circuito de patines, zona de aventura, juegos infantiles y distintas instalaciones polideportivas con duchas y vestuarios. Servirá de nexo de unión con el área de servicios.



## Características e instalaciones

### *Ezaugarriak eta instalakuntzak*

*Horiek guztiak, guztion gozamenerako eta bizimodu osasuntsua sustatzeko, natura-ingurune zoragarrian.*

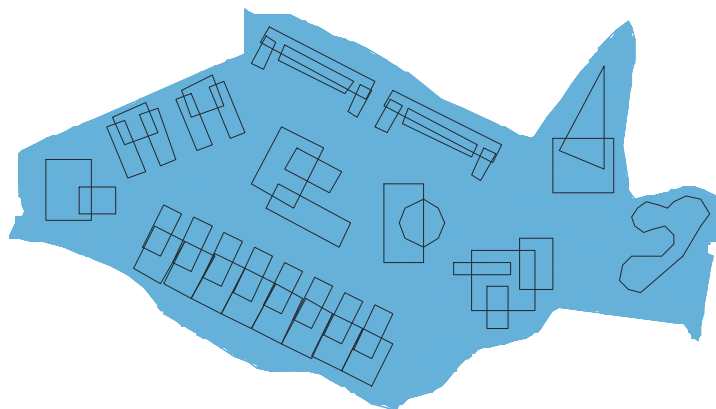
- ❖ Ocuparía una extensión de 4.500.000 m<sup>2</sup> bajo estrictos parámetros de sostenibilidad.
- ❖ Se subdivide en tres zonas. Dos naturales destinadas a circuitos y estanques y una tercera con distintas instalaciones
- ❖ Circuito de todoterrenos, motocicletas y quads
- ❖ Circuitos de BTT de diferente grado de dificultad
- ❖ Circuito asfaltado para ciclismo y patines
- ❖ Circuitos para karting y autocontrol.
- ❖ Parque de skate
- ❖ Circuitos de senderismo
- ❖ Parque de aventura y juegos infantiles integrados en el paisaje
- ❖ Estanques artificiales: actividades acuáticas variadas, picnic,...
- ❖ Observatorio astronómico y otras actividades

## CIRCUITO DE VELOCIDAD ABIADURA-ZIRKUITOA

*Abiadura-zirkuitu bat proposatzen dugu Araka Mendi proiektuaren barruan. Oraingoz Euskadin ez dago horrelako proiekturik. Zirkuitua tresna ezin hobea izango da industriarako eta kirolerako.*

El proyecto Arakamendi contempla la construcción de un circuito de velocidad, una infraestructura inexistente en Euskadi y en el norte del Estado. Se hace necesaria la dotación de un circuito para dar servicio a la industria de la automoción en todos sus ámbitos de aplicación y al sector deportivo.

Cerca del Parque Tecnológico de Álava en Miñano, se habilitará una zona de transición con éste en que se ubicarán empresas que desarrollen tecnología destinada a la automoción y las nuevas energías. El circuito servirá para realizar las pruebas necesarias.



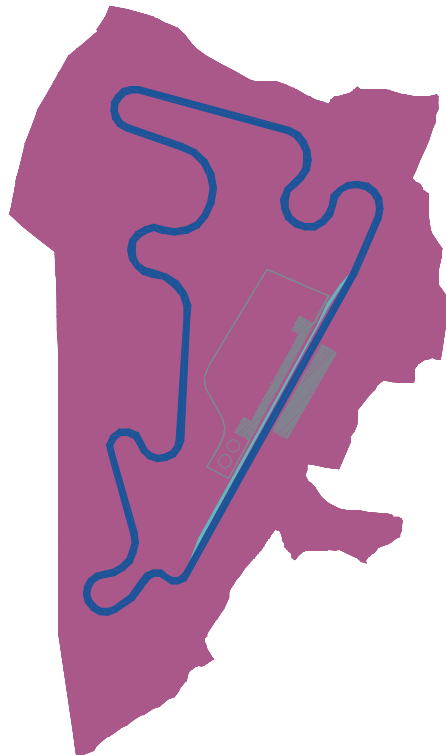
Contará también con las dotaciones necesarias para la formación de pilotos y técnicos que desarrollarán su labor en torno al circuito y las empresas de la automoción de Euskadi.

Estará convenientemente homologado para que puedan desarrollarse en él todas las pruebas deportivas, ya sean competiciones o entrenamientos del más alto nivel.

Se dispondrán las instalaciones necesarias para que sea atractivo desde el primer día, pero con la posibilidad de ser ampliado en función de la demanda.

Se tendrán en cuenta todas las actividades posibles con el fin de que sea rentable a corto plazo y será un verdadero motor económico para Vitoria-Gasteiz y Álava.

Se han mantenido reuniones con entidades relacionadas tanto a nivel industrial como a nivel deportivo, y se han visitado circuitos de distintos potenciales para conocer *in situ* el equipamiento que más se adecue a las necesidades de Euskadi.



## Modelo de circuito propuesto.

- ❖ La superficie ocupada es de 1.800.000 m<sup>2</sup>. La longitud del circuito será de 4.000 mts. aproximadamente. Estará homologado y tendrá un alto nivel de exigencia para facilitar el estudio de las prestaciones de productos del sector automoción y además, favorecer el espectáculo en el ámbito deportivo. El circuito será divisible para poder albergar dos actividades simultáneas.
- ❖ Las medidas de seguridad serán las que corresponde a un circuito permanente de referencia. Contará con un servicio de bomberos y de rescate siempre que exista actividad y también habrá un hospital con quirófano.
- ❖ El edificio de oficinas estará separado del resto de instalaciones para facilitar la gestión sin interferir en la actividad.
- ❖ En el edificio principal se dispondrán 30 boxes, zona de prensa, zona de reuniones. La torre de control y las salas de los diferentes servicios estarán perfectamente comunicadas y dotadas de tecnología de última generación.
- ❖ En una primera fase se instalará una tribuna de 5.000 asientos a diferente nivel que servirá de pantalla para evitar ruido en el exterior del circuito. Se deben contemplar ampliaciones futuras en función de la demanda. Como tribunas alternativas existirán gradas naturales o *pelouses*. La dotación de servicios higiénicos será permanente en todas las zonas de grada.

- ❖ El *paddock* o zona reservada a equipos será generosa en superficie y contará con estaciones eléctricas y con surtidor de combustible.
- ❖ Se habilitarán zonas de restauración.
- ❖ En una zona anexa se habilitará una pista deslizante para cursos de conducción extrema, conducción segura y cursos de seguridad vial.
- ❖ El aparcamiento tendrá capacidad para acoger eventos de afluencia masiva y podrá ser aumentado junto con las ampliaciones del circuito atendiendo a la demanda.
- ❖ Los accesos permitirán un tráfico fluido en días de uso elevado.

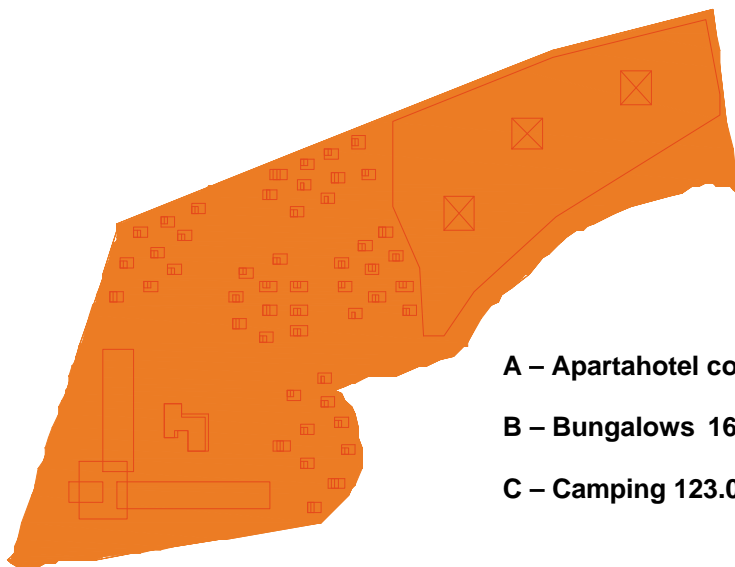


## ÁREA DE SERVICIOS ZERBITZU-GUNEA

*Eremu honetan, alojamenduak, jatetxeak, aparkalekuak, supermerkatuak, biltegiak e.a. egongo dira.*

El área de servicios propuesta atenderá la demanda de alojamiento y de restauración de todas aquellas personas que quieran disfrutar de Arakamendi ya sea individualmente, en familia o en colectivos, independientemente del poder adquisitivo.

Conjugará hoteles, apartamentos, bungalows, camping y área de servicio para autocaravanas. También mejorará la oferta hotelera y hostelera de Vitoria-Gasteiz y de Álava pudiendo llegar a ser un campo base para aquellas personas que quieran pasar un tiempo en nuestro entorno.



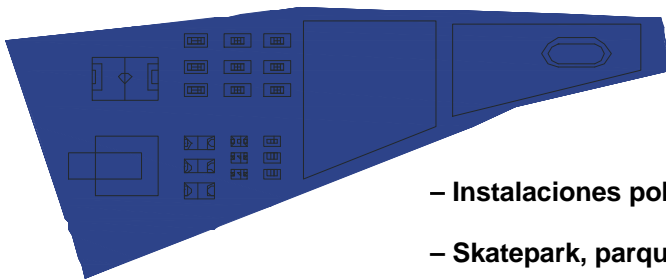
**A – Apartahotel con spa, tiendas y servicios 26.000 m<sup>2</sup>**

**B – Bungalows 165.000 m<sup>2</sup>**

**C – Camping 123.000 m<sup>2</sup>**

Otro de los servicios incluidos en el proyecto será un spa con diferentes terapias, con el fin de facilitar la mejora de la salud de las personas que deseen utilizarlo.

Junto a las dotaciones hoteleras, servicios e instalaciones anexas, se habilitará un sinfín de servicios destinados a mejorar la estancia de los y las usuarias. Tiendas, supermercado, juegos infantiles, almacenes, etc.



- Instalaciones polideportivas
- Skatepark, parque aventura y juegos infantiles
- Vestuarios y servicios complementarios

## **PROPUESTA DE GESTIÓN**

### *KUDEAKETARAKO PROPOSAMENA*

*Espazio guztiak era autonomoan kudeatuko dira, baina harremanetan multzoaren osotasunarekin. Kudeaketa publikoa eta pribatua konbinatuko dira.*

Todos los espacios se gestionarán de forma autónoma pero mantendrán una relación con la globalidad del complejo.

#### **Parque de ocio - La aventura de la rueda**

- ❖ El parque recreativo será de titularidad pública. Se propone que lo gestione el Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz a través de sus departamentos y del Centro de Estudios Ambientales. La titularidad recaerá en este centro para garantizar la sostenibilidad del parque recreativo y el conjunto del complejo.

#### **Área de servicios**

- ❖ La hostelería y los servicios se orientan más al sector privado, mediante la subasta y cesión a largo plazo de la explotación a cambio de la construcción de los equipamientos.

#### **Circuito de velocidad**

- ❖ Será gestionado por una Fundación en cuyo patronato confluyan empresas privadas y entidades públicas.

- ❖ El Parque Tecnológico de la Automoción y de las Nuevas Energías forma parte del circuito como un espacio de I+D+i especializado. Es un elemento de transición hacia el Parque Tecnológico de Álava.
- ❖ Empresas privadas: Incorporación del sector privado de la automoción, los lubricantes y las nuevas energías renovables a través de una sociedad de gestión creada al efecto.
- ❖ Entidades públicas:
  - ❖ Gobierno Vasco, EVE
  - ❖ Diputación Foral de Álava
  - ❖ Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz
  - ❖ Centros tecnológicos: Tekniker, Gaiker, Robotiker
  - ❖ UPV y Formación Profesional

### Complejo de Actividades Arakamendi

- ❖ Como órgano aglutinador de todos los espacios se propone la creación de un **CONSORCIO** para evitar que los diferentes espacios tomen direcciones contrapuestas.
- ❖ Debido a la influencia que interactúa en los tres espacios, se propone una fórmula que fomente las sinergias a través de un protocolo solidario entre las entidades gestoras de espacios que generen beneficios económicos y otros con déficit económico pero con gran aporte social.